



INITIATION AU CALCUL ELECTRONIQUE

ALGÈBRE DE BOOLE

La logique graphique et la logique mathématique sont équivalentes, la dernière étant plus complète, mais se basant toujours sur les opérations ET, OU et NON. Les variables considérées sont indiquées par 1 ou 0 de la manière suivante : 1 lorsqu'une affirmation est vraie, 0 lorsqu'elle est fautive. Les symboles mathématiques tels que les signes «●», «+» et les chiffres «0», «1», doivent, dans le cas général, être considérés plutôt comme des mots (ou des moyens d'exprimer un fait) et non comme ayant l'effet opérateur mathématique. Ce dernier, toutefois, peut parfois se produire.

Cette logique, parfaitement rigoureuse a été créée par G. Boole en 1850, mais c'est surtout depuis quelques dizaines d'années que son utilité a été reconnue.

En plus des signes tels que 1 (vrai), 0 (faux), on utilise des signes surmontés d'une barre qui s'écrivent comme suit :

$$\bar{1}, \bar{0}, \bar{A}, \bar{B}$$

Le signe ET peut être remplacé par le point «●» et le signe OU par + (ou + entouré d'un cercle).

La barre indique qu'il s'agit du signe opposé à celui du signe considéré sans barre :

Exemples :

$\bar{1}$ signifie 0

$\bar{0}$ signifie 1

\bar{A} signifie non A

Des signes tels X et \bar{X} (X pouvant être 1, 0, A, B...) se nomment complémentaires.

La lecture orale se fait comme suit :

$\bar{1}$ = 1 barre (et non barré !)

$\bar{0}$ = 0 barre

\bar{A} = A barre

La signification de la barre est NON. Ainsi, si une chose vraie (par exemple le chapeau est rouge) s'exprime par 1, le contraire (le chapeau n'est pas rouge) s'exprime par 0 ou par non 1 ou par $\bar{1}$.

Dans le cas des OU, on peut utiliser le signe + (ou + entouré d'un cercle).

Dans de nombreux textes d'origines diverses (livres, notices, cours, articles) français ou étrangers, on utilise encore les signes :

\cap et \wedge pour ET
 \cup et \vee pour OU
 et \sim pour NON ou la barre.

LES FONCTIONS ET et OU

Soit un ensemble d'éléments analogues, par exemple des diodes parmi lesquelles certaines sont à vide et les autres semi-conductrices.

On peut dire que dans cet ensemble, il y a des diodes à vide (désignées par A) ET des diodes semi-conductrices (désignées par B) donc pour cet ensemble on peut écrire A ET B ou, selon l'algèbre de Boole

A ET B = A ● B ou encore AB

Dans le même ensemble de diodes à vide et diodes semi-conductrices (A, B), une diode quelconque, prise au hasard, est : à vide ou semi-conductrice donc A OU B

que nous écrirons A + B selon la convention indiquée plus haut qui veut que OU soit remplacé par + (ou + cerclé ou V).

Finalement on écrira :

$$A \text{ OU } B = A + B$$

Considérons maintenant les opérations effectuées sur 0 et 1. On a indiqué précédemment les opérations ET (ou «●»)

$$\begin{aligned} 0 \bullet 0 &= 0 \\ 0 \bullet 1 &= 0 \\ 1 \bullet 0 &= 0 \\ 1 \bullet 1 &= 1 \\ \bar{1} &= 0 \end{aligned}$$

Si l'on remplace 0 par faux et 1 par vrai, le signe ● par ET, il vient

faux ET faux = faux
 faux ET vrai = faux
 vrai ET faux = faux
 vrai ET vrai = vrai

Ceci est d'ailleurs logique. Un ensemble est globalement faux si une partie de cet ensemble est faux.

Considérons maintenant les opérations avec OU.

$$\begin{aligned} 0 + 0 &= 0 \\ 0 + 1 &= 1 \\ 1 + 0 &= 1 \\ \bar{1} + 1 &= 1 \\ 0 &= 1 \end{aligned}$$

En remplaçant 0 par faux, 1 par vrai, + par OU, considérons le cas de l'ensemble à diodes et considérons une diode à vide. Il est donc :

faux que la diode est semi-conductrice (0)

faux que la diode n'est pas à vide (0)

Ici $0 + 0 =$ faux OU faux signifie deux fois de suite que la diode n'est pas semi-conductrice donc $0 + 0 = 0$. Ensuite $0 + 1 =$ faux OU vrai autrement dit : la diode n'est pas à vide OU elle est à vide, cette affirmation est parfaitement vraie, donc on a bien

$$0 + 1 = 1$$

et on trouve de la même manière la justification de

$$1 + 0 = 1$$

$1 + 1$ peut s'exprimer : la diode est à vide OU la diode est à vide, c'est dire deux fois la même chose donc, la diode est à vide :

$$1 + 1 = 1$$

Théorème 1 ● A = A

Dans ce théorème logique, A peut être 0 ou 1. La vérification, qui est aussi la démonstration, s'effectue comme suit :

1° Si A = 0 on a
 $1 \bullet A = 1 \bullet 0 = 0 = A$
 2° Si A = 1
 $1 \bullet A = 1 \bullet 1 = 1 = A$
 Dans les deux cas $1 \bullet A = A$.

Théorème 1 + A = 1

A peut être 0 ou 1.
 Si A = 0 on a :
 $1 + A = 1 + 0 = 1$
 Si A = 1 on a :
 $1 + A = 1 + 1 = 1$

le signe + ayant la signification OU et non «plus».

Théorèmes 0 ● A = 0 et 0 + A = A

En effet, pour 0 ● A = 0
 si A = 0, $0 \bullet A = 0 \bullet 0 = 0$
 si A = 1, $0 \bullet A = 0 \bullet 1 = 0$
 Pour $0 + A = 0$ on a :
 si A = 0, $0 + 0 = 0$
 si A = 1, $0 + 1 = 1$

Théorèmes de commutation

OU : A + B = B + A

ou A et B peuvent être 0 ou 1. La vérification peut s'effectuer sur les quatre cas possibles : A = 0, B = 0; A = 0, B = 1; A = 1, B = 0 et A = 1, B = 1.

ET : AB = BA.

Même vérification.

Théorème d'association OU

A + (B + C) = (A + B) + C relation dans laquelle A, B et C peuvent être 0 ou 1. Comme il y a trois variables A, B et C, il y a huit combinaisons possibles que donne le tableau : I

et le lecteur attentif remarquera aisément que les lignes représentent des nombres binaires depuis 0 jusqu'à 7, à condition de ne pas tenir compte des zéros placés devant un chiffre significatif, à sa gauche.

En effet :
 $0 \ 0 \ 0 = 0 =$ zéro
 $0 \ 0 \ 1 = 1 =$ un
 $0 \ 1 \ 0 = 10 =$ deux
 $0 \ 1 \ 1 = 11 =$ trois
 $1 \ 0 \ 0 =$ quatre
 $1 \ 0 \ 1 =$ cinq
 $1 \ 1 \ 0 =$ six
 $1 \ 1 \ 1 =$ sept

